

## Turnauksen kulku:

Turnaus taistellaan Swiss Pairing -järjestelmällä neljällä kierroksella, jonka jälkeen neljä (tai kahdeksan, riippuen osallistujamäärästä) parasta taistelee eliminaattoreissa ja lopuksi finaaliapaikoista. Ensimmäisen kierroksen ottelujärjestys arvotaan, ja toisen, kolmannen ja neljännen kierroksen ottelut määräytyvät edellisten kierrosten tulosten perusteella siten, että edellisen kierroksen voittajat taistelevat voittajia vastaan, ja häviäjät häviäjiä vastaan.

Aseet valitaan ennen jokaista ottelua sattumanvaraisesti pyörittämällä Onnenpyörää. On siis mahdollista, että toisella miekkailijalla on esim. pitkämiekka ja toisella pelkkä tikari. Semifinaaleista eteenpäin arvotaan aseet kuten ennenkin ennen ensimmäistä erää. Toisella erällä miekkailijat vaihtavat aseet päittäin. Jos ottelu siirtyy kolmannelle erälle, arvotaan uusi ase, joka on kummallakin miekkailijalla sama.

Pidämme kirjaa kaikkien käyttämistä aseista. Jos Onnenpyörä arpoo kisaajalle saman asekombon, pitää hänen pyörittää Onnenpyörää uudelleen. Samaa asekomboa siis ei pääse/joudu käyttämään kahdesti.

Seuralla on jonkin verran aseita lainattavana, mutta suosittelimme, että kaikki varmistavat itselleen lainaan ainakin yhden sivumiekan.

Jokainen ottelu taistellaan kolmeen (3) pisteeseen. Aikarajaa ei ole. Semifinaalien ja finaalien ottelut taistellaan kolmeen erään.

Otteluita valvoo yksi tuomari ja aputuomari, jotka pisteyttävät osumat. Koska kyseessä on ystävällismielinen kisa, voi otettuja osumia näyttää, eli antaa pisteen vastustajalle.

## Pisteytys:

Kaikki osumakohdat ovat yhden pisteen arvoisia. Pisteen saa hyvästä osumasta kaikkiin sallittuihin kohteisiin, eli rapsuja, hipaisuja tai lappeella tehtyjä osumia ei pisteytetä. Seuraavat tapahtumat ovat myös yhden pisteen arvoisia:

- Nosto siten, että miekkailijan molemmat jalat ovat irti lattiasta
- Aseesta riisunta  
Mikäli aseesta riisutulla miekkailijalla on kaksi asetta (esim. kaksi miekkaa, keihäs ja tikari), pitää kummankin asemenettää ennen kuin vastustaja saa pisteen aseesta riisunnasta.
- Vastustaja poistuu kehästä molemmilla jaloilla

Kontrolloimattomista lähitaistelutekniikoista ja liiallisesta väkivallasta annetaan varoitus tai pisteen menetys. Vakavista rikkomuksista seuraa kisasta poistaminen ja suuri häpeä.

Tuplaosumista annetaan piste kummallekin miekkailijalle. Mikäli tuplaosuma johtaa tilanteeseen 3-3, siirrytään äkkikuolemaan, jossa ensimmäinen puhdas osuma ratkaisee ottelun.

Seuraavat kohteet ovat kiellettyjä, ja niihin tehtyjä osumia ei pisteytetä:

- Takaraivo
- Selkäranka
- Nivuset

- Polvitaive
- Akillesjänne
- Jalkaterä ja varpaat
- Kädet ranteesta sormenpäihin

Laittomiin kohteisiin tehdyt lyönnit johtavat varoitukseen tai pisteenmenetykseen.

Käsien sulkeminen sallituista osumakohdista edistää miekkailua, jossa etsitään syviä kohteita "helppojen" käsiosumien pisteiden sijasta. Tämän johdosta käsiä ei myöskään saa tarkoituksella laittaa miekaniskun tielle. Tästä seuraa varoitus.

Potkut ja lyönnit, sekä maahanviennit ja nivellukot ovat kiellettyjä. Kupurakilvellä tai rotella ei saa lyödä. Vastustajan työntäminen on sallittua kun kilven asettaa lähitaistelutilanteessa kiinni vastustajaan. Tästä ei anneta pisteitä, ellei työntö johda kehästä poistamiseen.

### **Aseet ja asekombinaatiot:**

- Sivumiekka
- Sivumiekka ja tikari
- Sivumiekka ja kupurakilpi
- Sivumiekka ja rotella
- Sivumiekka ja viitta
- Kaksi sivumiekkää
- Pitkämiekka
- Tikari
- Tikari ja viitta
- Keihäs
- Keihäs ja rotella
- Keihäs ja tikari

### **Varustevaatimukset:**

Turnaukseen osallistujilta vaaditaan seuraavat varusteet:

- Miekkailumaski takaraivosuojalla
- Kaulasuojaja
- Miekkailutakki (esim. SPES AP)
- Suojahanskat (Sparring Glove, Koning, Black Lance tai vastaava. Red Dragoneita ei suositella mikäli vastassa on pitkämiekka. Tässä tilanteessa voidaan käyttää synteettisiä aseita)
- Kynär- ja polvisuojat
- Säärisuojat
- Kengät
- Alasuojaja (miehille)

Lisäsuojia, kuten rintasuojasta voi halutessaan käyttää. Metallisuojuksia ei saa käyttää. Poikkeuksena on Comfort Fencingin hanskat. Kaikkien varusteiden pitää olla ehjät ja hyvässä kunnossa. Maskissa ei saa olla merkittäviä painaumuksia. Miekkojen tulee olla ehjät, ja niistä on terävät osumakohdat viillattava sileäksi ennen kisaa. Paljasta ihoa ei saa olla näkyvissä!